Healthy Kids

BLUEPRINT

Estimadas familias,

Hemos estado usando el marco de 10 en la escuela. Es una herramienta que ayuda a los niños a desarrollar sus habilidades de conteo. Muéstrele a su hijo un marco de 10 y pregúntele qué recuerda sobre el uso de esta herramienta matemática.

Juega el juego "¡Rellena el marco de 10!" Este juego ayuda a los niños a desarrollar correspondencia uno a uno. Los niños tienen correspondencia uno a uno cuando dan solo una palabra numérica a cada artículo que están contando.

Materiales

- Fichas que tienen los números 1, 2 o 3 escritos en ellas. Dibuja un número coincidente de puntos debajo del número.
- Una tabla de marco de 10
- 10-12 botones, monedas o el objeto que elija (lo suficientemente pequeño como para caber dentro de una caja en el marco de diez).

¿Cómo se juega?

- Decida si van a llenar uno de los marcos de 10 juntos o si cada uno llenará el suyo.
- Coloque las tarjetas de números en una pila.
- Elige una ficha. Di el número.
- Rellene ese número de casillas en el marco de 10 con el objeto de su elección.
- Siga jugando hasta que llene las 10 casillas.

Sugerencias

- No se estrese: ¡estas habilidades toman tiempo para desarrollarse!
- Diviértase, y ellos también lo harán.
- Continúe jugando juegos donde su hijo cuenta conjuntos de objetos.
- Busque la oportunidad de contar objetos cotidianos. " ¿Cuántos pasos hay aquí? ¿Puedes contar conmigo mientras caminamos?"
- ¡Hablen sobre el tema! Pida que le digan cómo ellos sabenque hay diez dedos en sus pies.

ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA: los objetos y las piezas pequeños pueden convertirse en un peligro de asfixia. Se requiere supervisión de un adulto.

Copyright © 2020 Children's Literacy Initiative. All rights reserved.

Blank 10 Frames

BLUEPRINT